

CONFIGURAÇÃO IMPRESSÃO EM REDE - STONE

No cenário da POS MÓVEL Stone, a impressão em rede via IP não funciona diretamente, pois não aceita comunicação via socket. Para que a impressão funcione corretamente, é necessário utilizar a **combinação de CPSever, HTTP e Spooler**.

Abaixo, segue um vídeo explicativo com o passo a passo da configuração.

Revisão #4

Criado em Tue, Apr 1, 2025 5:36 PM por Agatha Ferreira

Atualizado em Tue, Oct 14, 2025 8:05 PM por Giovani Belline